

Técnico laboral por competencias

# PRODUCTOS INTERACTIVOS DIGITALES

**Tu idea puede  
convertirse en  
un juego.**

Combina diseño de personajes,  
programación y motores de  
videojuegos para crear experiencias  
interactivas.



TU TÍTULO

**Ver título y registro → ↗**

DURACIÓN

**1 año**

MODALIDADES

**Presencial**

Resolución 030024

**Explora el programa ↗**

# Tu formación. Tu siguiente paso.

3

PERÍODOS

1 año

TÍTULO / CERTIFICACIÓN

Técnico Laboral por Competencias en Auxiliar en  
Productos Interactivos Digitales (Video Juegos)



Presencial

Bogotá · Diurna y nocturna

Resolución 030024

## Explora el programa

|                             |      |                          |      |
|-----------------------------|------|--------------------------|------|
| Formación y proyección      | 03 ↗ | Formación y práctica     | 04 ↗ |
| Experiencias de aprendizaje | 05 ↗ | Tu recorrido académico   | 06 ↗ |
| Comunidad y oportunidades   | 07 ↗ | Bienestar · IPS          | 08 ↗ |
| Plan de estudios · 1/1      | 09 ↗ | Matrícula y financiación | 10 ↗ |
| Admisiones                  | 11 ↗ |                          |      |

# Diseña lo que pasa cuando alguien juega.

Combina diseño de personajes, programación y motores de videojuegos para crear experiencias interactivas.

## — LO QUE VAS A ESTUDIAR

-  **Diseño de videojuegos**
-  **Personajes 2D y 3D**
-  **Programación en C#**
-  **GDevelop 5 y Unity**
-  **Sonido y narrativa**
-  **Monetización y distribución**

## Dónde puedes **aportar**

- **Apoyo en desarrollo de videojuegos**
- **Diseño de experiencias digitales**
- **Producción de animación interactiva**
- **Creación de personajes para juegos**

**Conoce el plan completo** ➤

El ejercicio profesional y el acceso a cargos tienen sus propios requisitos.

# Dale reglas y movimiento a tu mundo.

Combina diseño de personajes, programación y motores de videojuegos para crear experiencias interactivas.



## Dos motores: GDevelop 5 y Unity

Empiezas a crear juegos en GDevelop 5 durante el segundo período y das el salto a Unity en el tercero.



## Programación en C#

Aprendes a programar en C#, primero con orientación a objetos y luego aplicado a videojuegos, para darle lógica y mecánicas a tus juegos.



## Personajes en 2D y 3D

Creas personajes en 2D desde el primer período y los preparas para 3D en el tercero, pasando por animación digital 2D y modelado 3D básico.

# Piensa también en quienes van a jugar.



## Monetización y distribución

En el último período aprendes cómo llega un juego a sus jugadores: cómo se distribuye, cómo genera ingresos y cómo se lleva a los celulares.



## Narrativa y diseño de sonido

Aprendes a construir la historia de tus juegos y a trabajar su audio con nuevas tecnologías, además de los fundamentos de diseño de videojuegos.

# También puedes combinar dos áreas.

La Institución publica estas opciones de doble programa técnico.

01

## Animación 2D y 3D + Productos Interactivos Digitales

Oferta integrada de cuatro períodos con dos títulos técnicos. Conoce el plan completo y sus condiciones.

[Conoce el doble programa ↗](#)

Se presenta la oferta combinada completa; no se promete homologación automática ni un período adicional después de graduarte.

# Aprendizaje, empleo y prácticas.

## Bibliotecas.

Catálogo, préstamos y recursos digitales para acompañar tu formación.

[Conoce los servicios](#) ↗

## APRENDIZAJE CON IA

## Nexus. Sigue aprendiendo.

Cursos, rutas de aprendizaje, evaluaciones y **Tutor IA** con tu correo institucional. Para estudiantes, egresados y docentes.

[Ingresar a Nexus](#) ↗

## Bolsa de Empleo y Prácticas.

Conecta con oportunidades en empresas aliadas y espacios de práctica.

[Acceder a la Bolsa de Empleo](#) ↗

Cada convocatoria tiene requisitos; no garantiza contratación ni plaza de práctica.

# Cuidarte también hace parte de estudiar.



## Tarifas preferenciales.

Para **ti y tu familia.**

Con carné, para estudiantes y familiares hasta segundo grado de consanguinidad. Aplican condiciones por servicio.

[Conoce el beneficio](#) ➔

## Servicios de la IPS

Medicina general

Laboratorio

Odontología

Medicina estética

Vacunación

Diagnóstico

Estética

Rayos X

Servicios con costo. Medicina estética: mayores de 18 años.

AGENDA TU ATENCIÓN

**323 209 2107**

Calle 34 #5-89  
Bogotá

[Agendar una cita](#) ➔

# Tu plan de estudios.

PERÍODOS 01-03  
PÉNSUM 2026

01

02

03

## 01 Período 1

Fundamentos de diseño de videojuegos

Dibujo artístico y bocetación

Graficadores I: Illustrator y Photoshop

Creación de personajes en 2D

Narrativa del videojuego

## 02 Período 2

Programación orientada a objetos (C#)

Motor de videojuegos (G Develop 5)

Taller de animación digital 2D

Programación para videojuegos (C#)

Modelado 3D básico

## 03 Período 3

Creación y preparación de personajes para 3D

Diseño de sonido y nuevas tecnologías

Motor de videojuegos Unity

Monetización y distribución de videojuegos

Videojuegos para móviles

Inglés

TU RECORRIDO

## Tu formación, paso a paso.

3 períodos para desarrollar los conocimientos de tu programa.

[Solicitar el pénsum](#) ↗

# Tu formación. Planea tu inversión.

PESOS COLOMBIANOS · VIGENCIA 2026

## Presencial

3 cuotas de \$700.000

Por período

# \$2.100.000

# 3

CUOTAS

## Financiación directa. Organiza tu próximo paso.

Los valores corresponden a un período académico. La Media Beca no implica descontar de nuevo el 50 % de la matrícula publicada.



Media Beca Garantizada



Financiación directa



Sin pagarés ni fiadores



Sin letras ni cheques

Póliza: \$20.000, un solo pago en toda la carrera.

Hablar con Admisiones



# Tu siguiente paso empieza con una conversación.

01

Elige tu modalidad

02

Revisa documentos

03

Formaliza tu ingreso

WHATSAPP OFICIAL DE ADMISIONES

**+57 321 309 5695**

Quiero información ↗



Escanea y conversemos

TE ESPERAMOS EN BOGOTÁ

Cra. 7 #35-85, Bogotá

Lunes a viernes · 8 a. m. a 6 p. m.

CONTACTO OFICIAL

udc.inscripciones@universitariadecolombia.edu.co

Ver ubicación ↗

El programa ↗

Plan completo ↗

Solicitar información ↗

Edición 2026. Institución de Educación Superior sujeta a inspección y vigilancia del Ministerio de Educación Nacional. Las imágenes conceptuales no identifican sedes ni personas reales.